

Настольная дидактическая игра-ходилка

«Чистый парк»

Цель игры: Ознакомление детей дошкольного возраста с принципами раздельного сбора отходов.

Задачи:

- Дать детям представления о влиянии отходов разного вида на окружающую природу и жизнь человека.
- Сформировать представление о необходимости раздельного сбора отходов по материалам и познакомить с маркировкой отходов.
- Воспитывать умение играть в команде: следовать правилам, делать ход по очереди, с уважением относиться к партнерам по игре.

Предполагаемый результат:

- Дети познакомились с понятиями «вторичная переработка», «сортировка отходов», «опасные отходы».
- У детей сформировано представление о разных видах отходов: «пищевые отходы», «опасные отходы», «бумага», «пластик», «стекло».
- Дети понимают, как правильно утилизировать отходы из разного материала.

Авторы игры: педагоги МБДОУ № 71 «Сибирская сказка», МБДОУ № 70 «Дюймовочка» г. Железногорск, Красноярский край.

Залуцкая Елена Юрьевна, дефектолог, логопед

Излученко Ирина Михайловна, старший воспитатель

Махова Татьяна Сергеевна, старший воспитатель

Мифтахова Ирина Геннадьевна, старший воспитатель

Баженова Светлана Витальевна, дефектолог, логопед

Игра-ходилка «Чистый парк»

Для детей от 5 лет



Здравствуйте, уважаемые дети и взрослые!

Я, Зелёный Зебрёнок, предлагаю вам игру, которая поможет разобраться с разными видами отходов и научит, как сделать мир чище.

Комплект игры:

- «Дневник Зелёного Зебрёнка» - дидактический материал для обучающих бесед с детьми о видах, маркировке, путях переработки отходов
- памятка «Маркировка отходов» для детей
- игровой кубик
- 4 фишки
- 60 призовых жетонов Зелёного Зебрёнка
- 60 карточек с изображениями предметов из разных материалов (по 12)
- 16 карточек с вопросами (на одной стороне вопрос, на другой картинка «Зелёный Зебрёнок»)
- 5 конвертов с изображениями контейнеров разных цветов по видам отходов.
- игровое поле: графическое изображение озера, парковой зоны вокруг озера.

Вокруг озера расположена дорожка с ходами-кружочками:

- а) кружки белые с черным контуром - ходовые
- б) кружки, зашифрованные цветом, в соответствии с общепринятой маркировкой мусорных контейнеров:
 - синий – бумага
 - зеленый – стекло
 - оранжевый – пластик
 - коричневый – опасные химические отходы
 - черный – пищевые отходы
- в) кружки с изображением Зелёного Зебрёнка
- г) кружки с изображением контейнеров разных цветов по видам отходов.

Подготовка к игре:

Перед игрой с детьми проводятся обучающие беседы о видах отходов, вреде для природы и человека, их переработке по методическому материалу «Дневник Зелёного Зебрёнка».

Описание настольной дидактической игры-ходилки «Чистый парк»

В игру могут играть от 2-х до 4-х человек.

Перед началом игры разложите возле игрового поля:

- карточки с изображением предметов из разных материалов
- карточки с вопросами Зелёного Зебрёнка об утилизации отходов
- призовые жетоны Зелёного Зебрёнка
- конверты с изображениями контейнеров разных цветов по видам отходов
- памятка с пиктограммами по маркировке отходов

Ход игры:

Игроки ставят фишки на «Старт», кидают кубик по очереди. Количество шагов зависит от выпавшего на кубике числа.

Взрослый находится рядом для помощи в выполнении правил и чтения вопросов.

Участники ходят по цветным кружочкам игрового поля. Например, если фишка попала на зеленый кружок, обозначающий стекло, то ребенок выбирает из общего количества разложенных карточек, карточку с изображением стеклянного предмета. В более сложном варианте рассказывает о вреде, который может принести неутилизированный предмет, и объясняет, как его можно утилизировать. Таким образом в процессе игры участник набирает карточки.

На игровом поле так же есть кружки с изображением контейнеров разных цветов для разных типов отходов. Например, если ребёнок попадает на кружок с оранжевым контейнером, то он может избавиться от набранных им карточек с предметами из пластика (утилизировать их в контейнер – конверт с изображением оранжевого контейнера) и получить призовой жетон Зебрёнка за утилизацию.

Если фишка попала на кружок с изображением Зебрёнка, то «Зелёный Зебрёнок задаёт вопрос»:

- Ребёнок выбирает карточку с вопросом «вслепую»: карточки лежат картинкой вверх. Взрослый читает вопрос. Если участник ответил на вопрос правильно, то получает жетон Зебрёнка и может «утилизировать» 1 любую карточку в соответствующий контейнер.

Для детей с ОВЗ или более младшего возраста кружочки с Зебрёнком могут обозначать пропуск хода (отдых в парке). Вопросы вводим позже.

Когда первый игрок достигает финиша, он получает три жетона Зебрёнка и может «утилизировать» три любые карточки в соответствующие контейнеры.

2 варианта окончания игры:

1. Игра заканчивается, когда первый участник достигает финиша.
2. После достижения финиша всеми участниками, каждый игрок считает набранные жетоны Зебрёнка. Победителем игры становится тот игрок, у которого больше всего жетонов.

Можно закончить игру тем, что дети раскладывают по конвертам оставшиеся карточки и рассказывают Зелёному Зебрёнку, почему данные отходы попадают в определённые контейнеры.